

Fiche de Héros
 Pour
**LE JEU D'AVENTURE
 DE LANFEUST
 ET
 DU MONDE DE TROY**

Nom :
 Description :

FORce :
DEXtérité :
CONstitution :
SAGesse :
INTelligence :
CHArisme :

Niveau :
 Points d'Expérience :
 Points de Vie :
 Points d'énergie :

Attaque : (For + Int +Degrés)
 Défense :(Dex + Cha +Degrés)
 Sauvegarde :(Con + Sag +Degrés)

COMPETENCES

	Bonus	Degrés	Total
Acrobaties (Dex,For)*	+.....	=.....
Bluff (Cha,Int)	+.....	=.....
Concentration (Sag,Con)	+.....	=.....
Connaissances (Int,Sag)	+.....	=.....
Connaissances (Int,Sag)	+.....	=.....
Connaissances (Int,Sag)	+.....	=.....
Déguisement (Cha,Dex)	+.....	=.....
Diplomatie (Cha,Int)	+.....	=.....
Discrétion (Dex,Int)*	+.....	=.....
Dressage (Cha,Sag)	+.....	=.....
Equitation (Dex,Sag)	+.....	=.....
Escalade (For,Dex)*	+.....	=.....
Escamotage (Dex, Int)*	+.....	=.....
Evasion (Dex,For)*	+.....	=.....
Fouille (Int,Sag)	+.....	=.....
Intimidation (For,Cha)	+.....	=.....
Métier (,)	+.....	=.....
Métier (,)	+.....	=.....
Métier (,)	+.....	=.....
Natation (For, Con)*	+.....	=.....
Perception (Sag,Int)	+.....	=.....
Psychologie (Sag,Int)	+.....	=.....
Renseignement (Cha,Sag)	+.....	=.....
Survie (Sag,Con)	+.....	=.....
..... (,)	+.....	=.....
..... (,)	+.....	=.....

ATOUPS

.....

TRAVERS

.....

ARMES	Catégorie	Attaque	Dégâts
.....
.....
.....

ARMURES
 Protection :
 Encombrement : (*)

BOUCLIERS
 Bonus à la déf :
 Encombrement : (*)

EQUIPEMENTS, NOTES ET REMARQUES DIVERSES

.....

